

AGENDA (Stand 06.09.)

Tag 1: Donnerstag, 22. September 2016

11:00	Begrüßung + Ablaufübersicht
11:15	Vorstellung der Teilnehmer und der Arbeitsfelder
11:30	Einführung zur Cray XC40 (Mandes Schönherr, Cray) / Besichtigung des Rechnerraums
13:00	Mittagessen
14:00	Gruppenbildung + Projektdefinition
15:00	Coding / Arbeit an Prototypen
18:30	Austausch zum Zwischenstand
19:00	Abendessen
20:00	- Weiterarbeit nach Bedarf -
23:00	Doors close

Tag 2: Freitag, 23. September 2016

11:00	Tagesbesprechung
11:15	Coding / Arbeit an Prototypen
13:00	Mittagessen
14:00	Coding / Arbeit an Prototypen
18:00	Abschlusspräsentationen / Gruppendiskussion
19:00	Abendessen
ab 20:00	- Get together / Goodbye drinks-

Um eine gute Planung zu gewährleisten, melden Sie sich bitte **bis zum 15.09.** per formloser Mail an baumann@hlrs.de an. Geben Sie auch an, ob Sie einen eigenen Laptop mitbringen werden.

Adresse: Nobelstraße 19, 70569 Stuttgart - Vaihingen
Kontakt: Annekatriin Baumann
Mail: baumann@hlrs.de
Telefonnummer: 0711 685 60 503

Bisherige Themenvorschläge / Arbeitsfelder finden Sie hier:

https://docs.google.com/document/d/1FaeVltVvZn_soRavISN3jg1kNwdM9qgAheNHBqugqnk/edit

Gerne können Projekte und Themen im Dokument ergänzt und hinzugefügt werden.

Auszüge:

Live remote path-tracing

The idea is to use the HPC-cluster to do distributed single-frame rendering at interactive rates. The result of the Project would be a small demo which allows interactive live-path tracing on the cluster, using a browser frontend.

Blender/Palabos prototype development

The purpose is to build on a preliminary prototype of a Palabos fluid simulation interface built into Blender as an add-on. Ideally, the prototype would be wholly integrated within Blender, and it would serve as a means to run a fluid simulation and to render the results.

Für den Hackathon werden uns vom HLRS exklusiv 20 Knoten des Hazelhen-Systems (Cray XC40) zur Verfügung gestellt, auf die wir ohne Batchqueue zugreifen können.